**Anatomia das classes**

Estrutura base

**public class MyClass {**

**public static (void = significa que só vai executar não vai retornar nada) main (String [] *args*) {**

**System.out.print("Ola turma, sejam bem-vindos");**

**}**

**}**

Nome do Arquivo .java deve conter a inicial **Maiúscula** e se for composta a inicial da próxima palavra também deverá ser maiúscula.

O nome da classe inicial deverá ser idêntico ao nome do arquivo.

Nome da variável deverá ser escrita com letra minúscula, porém se for palavra composta a segunda palavra deverá conter a letra maiúscula. o nome dessa prática para nomear variáveis dessa forma se chama **“camelCase”.**

**Se houver uma variável toda maiúscula significa que ela não poderá ser alterada.**

**Variáveis**

int n1 = 17; *//byte pode ser usado tbm*

String nome = "lucas";

double n2 = 2.5; *//float pode ser usado tbm*

boolean verdade = true;

long cep = 88080401; *//short pode ser usado tbm*

final double PI = 3.14; *//Declarando uma constante*

**& Methods**

public class MyClass {

    public static void main (String [] *args*) {

        String firstName = "Lucas";

        String lastName = "Benedet";

        String nomeCompleto = nomeCompleto(firstName,lastName);

        System.out.println(nomeCompleto);

    }

Este é o método =

    public static String nomeCompleto (String *firstName*, String *lastName* ){

        return "Meu nome completo é " + *firstName*.concat(" ").concat(*lastName*);

    }

}

**Indentação**

utilizado para escrever o código do programa de forma hierárquica, facilitando assim a visualização e o entendimento do programa.

**Java Beans**

Iniciativa conceitual da comunidade para escrita de classes, atributos, métodos e pacotes de uma forma universal, para ser compreendido para todo seu time ou equipe de empresa ou etc.

**Operadores**

* Operador de atribuição utilizamos o =.
* Operadores aritméticos utilizamos +, -, \*, /, %.
* Operadores unários utilizamos +, -, ++, - -, ! .
* Operadores ternarios : ?:

            int a,b;

            a=5

            b=6;

            String resultado = a==b ?"verdadeiro" : "falso";

* Operadores Relacionais ==, !=, >,>=,<=,<
* OperadoresLógicos &&, ||

**Métodos**

Critérios para métodos

* Deve ser nomeado como verbo
* Segui padrão camelCase

**Scanner em java**

Importando scanner

**import java.util.Locale;**

**import java.util.Scanner;**

Declarando o Scanner

**Scanner scanner = new Scanner(System.in).useLocale(Locale.US);**

Utilizando

System.out.println("Digite seu nome");

        String nome = scanner.next();

        System.out.println("Digite seu sobrenome");

        String sobrenome = scanner.next();

        System.out.println("Digite sua idade");

        int idade = scanner.nextInt();

        System.out.println("Digite sua altura");

        double altura = scanner.nextDouble();